

กิจกรรมเต่าสร้างโลก

1. นักเรียนนำชุดคำสั่งต่อไปนี้ไปทำการทดสอบรันโปรแกรม

```
from turtle import*
def home(x,y,size):
    penup()
    goto(x,y)
    pendown()
    begin_fill()
    fillcolor("green")
    for i in range(4):
        fd(size)
        lt(90)
    end_fill()
    fd(size)
    begin_fill()
    fillcolor("yellow")
    for i in range(2):
        fd(size*2)
        lt(90)
        fd(size)
        lt(90)
    end_fill()
    lt(90)
    fd(size)
    lt(30)
    begin_fill()
    fillcolor("red")
    for i in range(3):
        fd(size)
        lt(120)
    end_fill()
    begin_fill()
    fillcolor("blue")
    for i in range(2):
        fd(size)
        rt(120)
        fd(size*2)
        rt(60)
    end_fill()
    rt(120)

home(-200,-100,20)
home(0,50,30)
```

ผลการทำงานเป็นอย่างไร.....

ถ้าต้องการสร้างบ้านหลังที่ 3 ที่พิกัด (0,-150) และมีขนาด 40 หน่วย จะเขียนฟังก์ชันอย่างไร

.....

เพิ่มฟังก์ชันนี้เข้าไปในโปรแกรม

```
def flower(x,y,size):
    penup()
    goto(x,y)
    pendown()
    for i in range(10):
        begin_fill()
        fillcolor("pink")
        for j in range(2):
            circle(size,90)
            lt(90)
        end_fill()
        lt(36)
```

เรียกฟังก์ชัน flower() ดังนี้ flower(0,0,30)

ผลการทำงานได้ผลลัพธ์อย่างไร.....

ถ้าต้องการวาดดอกไม้ที่พิกัด (-150,150) ขนาด 20 จะเขียนฟังก์ชันอย่างไร

.....

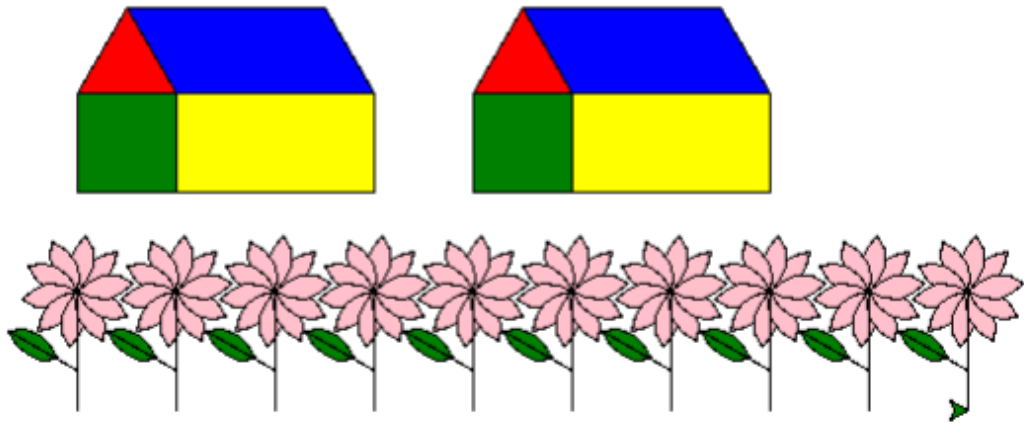
จากฟังก์ชันวาดรูปดอกไม้

ให้นักเรียนเขียนคำสั่งเพิ่มเติมให้เต่าวาดก้านและใบให้มีผลลัพธ์ใกล้เคียงตัวอย่างต่อไปนี้



เมื่อได้ดอกไม้แล้ว ให้นักเรียนสร้างโลกส่วนตัว 1 ใบ จะออกแบบอย่างไรก็ได้

โดยอย่างน้อยต้องมีบ้าน 2 หลัง และดอกไม้อย่างน้อย 10 ดอก ดังตัวอย่างต่อไปนี้



แนบลิงก์โปรแกรมที่สมบูรณ์แล้วที่นี้ครับ

// วาดลิงก์ repl.it.com

โจทย์เสริม (ไม่ทำก็ได้นะ)

สร้างฟังก์ชันวาดภูเขาและพระอาทิตย์ ให้แสดงผลในรูปแบบต่อไปนี้

